При заходе в игру вас встречает 4 кнопки:

Новая игра: Вы начинаете новую игру и вам представляют историю как вы попали на планету

Продолжить: Вы можете продолжить игру если уже играли и не померли. Продолжив вы начинаете с того места где закончили со всей статистикой и сохраненным уровнем кислорода и количеством жизни.

Выйти: завершение игры.

Настройки: в настройках вы можете изменить громкость музыки и эффектов.

Каждый раз, когда вы подходите к неразведанному кораблю, вам представляется небольшая история.

Плавая по миру, вы встретите монстров которые меняются в зависимости от места нахождения игрока.

Также от места нахождения зависит музыка, проигрываемая в игре, и изображение фона.

В игре 2 концовки:

После посещения всех не разведанных кораблей вы можете покинуть планету оканчивая на плохую концовку. Но вы также можете остаться и поискать неизвестные технологии, после чего вам откроется хорошая концовка.

В игре использованы спрайты некоторые из которых, мы рисовали в ручную.