**3 слайд**

Все действия проходят под водой, где цель игрока выжить и выбраться из этой планеты. Игроку предстоит найти части кораблей, которые разбросаны по всей карте. Также игроку будут мешать враждебные существа.

**4 слайд**

В основе проекта лежит Pygame, но мы также использовали Sqlite3 для сохранения результата иGitHub для совместной работы и системы контроля версий.

**5 слайд**

Программа запускается через главный файл main.py, в котором в свою очередь вызывается функция основного игрового цикла. Для удобства код классифицирован по папкам.

**6 слайд**

Мы использовали базу данных для сохранения результатов игрока и возможности продолжить игру

**7 слайд**

На начальном экране есть 4 кнопки. Также на начальный экран можно попасть через игру нажав esc.

**8 слайд**

Было использовано множество изображений, некоторые из которых мы рисовали вручную, а некоторые были взяты из открытых источников